

Hi Tech Lab

Comune San Lazzaro di Savena

Iniziative per la diffusione della cultura
digitale per i cittadini

Lunedì 3 dicembre 2018 - Comunità Tematica Agenda Digitale



Obiettivo e Target di riferimento

Implementare le competenze digitali

Offrire spunti di riflessione sulle nuove tecnologie e il loro utilizzo, apprendendo con metodo innovativo

Promuovere la partecipazione di giovani di età compresa tra 14 e 18 anni e implementarne le competenze comunicative in gruppo

Coinvolgere i giovani all'interno di uno spazio di aggregazione



Partner e collaborazioni



ARCADIA
psicologia e innovazione

Arcadia Team Educational - www.arcadiateam.org

Realtà Virtuale, Psicologia, Comunicazione, Social Media e molto altro per la Sanità, la Salute e il benessere. Clinica, formazione e ricerca



FabLab Bologna - <http://www.fablabbologna.org/>

Spazio per la condivisione del sapere tecnico e centro attrezzato per la realizzazione tecnologica delle idee.



Laboratori attivati

2 incontri esperienziali con Realtà virtuale

Keep Talking Nobody Explodes

3 laboratori del fare

Scratch

Stampa 3D

Robotica

HI-TECH LAB

Workshop gratuiti sulle nuove tecnologie
dedicati ai giovani dai 14 ai 18 anni

Giovedì 10 maggio dalle 14.30 alle 17.00

Scratch

Inventa e realizza una presentazione, una storia o crea un videogioco utilizzando Scratch!



Giovedì 17 maggio dalle 14.30 alle 17.00

Stampa 3D

Disegnare una casa in 3D significa poter poi entrarci dentro, fotografarla da diverse angolazioni e persino materializzarla con una stampante 3D o un LaserCut.



Giovedì 24 maggio dalle 14.30 alle 17.00

Robotica

Costruisci un robot mettendo in gioco le tue attitudini creative e le tue capacità di interazione con gli oggetti!



tutti gli incontri sono gratuiti con prenotazione obbligatoria
informagiovani@comune.sanlazzaro.bo.it



Realtà Virtuale

Giovedì 3 e 31 maggio doppio appuntamento
15.00 - 17.00 per ragazzi dai 14 ai 18 anni
17.00 - 19.00 per giovani dai 19 ai 30 anni



Keep talking nobody explodes

Una bomba sta per esplodere, il tempo scorre veloce, ma la tua squadra può aiutarti a fermarlo in tempo! Gioco a squadre per esplorare la realtà virtuale!



World Cafe

Dal 27 marzo al 29 maggio
ogni martedì dalle 17.30 alle 19.00
per giovani dai 14 ai 30 anni



Tandem linguistici

Tandem in lingua inglese per esercitarsi e migliorare le proprie competenze. Ogni settimana è possibile conversare in inglese con volontari madrelingua davanti a un buon caffè presso lo **Spazio Giovani** della Mediateca.

A cura di **YouNet**

tutti gli incontri sono gratuiti con prenotazione obbligatoria
informagiovani@comune.sanlazzaro.bo.it

INFO

051/6228066 - 6228075
informagiovani@comune.sanlazzaro.bo.it
[facebook.com/informagiovanisanlazzaro](https://www.facebook.com/informagiovanisanlazzaro)



Risultati raggiunti

Scratch: Realizzazione di un videogioco e di un quiz a risposta multipla grazie all'utilizzo di Scratch

Stampa 3D: Ideazione di un modello di casa grazie all'utilizzo di Tinkercad. Realizzazione di abitazioni, totalmente ideate dai ragazzi, con gli interni suddivisi e perfettamente arredati

Robotica: Realizzazione di un robot attraverso un kit incentrato sul microcontrollore Arduino, fornito di sensori e attuatori. Programmazione di Arduino con Mblock per far lampeggiare led, attivare servomotori con dei pulsanti e riprodurre suoni grazie a un buzzer, moderato da un potenziometro.

Realtà virtuale: Sfide di gruppo con l'obiettivo di non far esplodere una bomba. Le squadre hanno uno dei propri componenti nella fase di disinnescamento.





Competenze acquisite

- introduzione alle logiche dei linguaggi di programmazione attraverso l'ideazione e lo sviluppo di un videogame
- conoscenze di base nell'utilizzo dell'app per realizzare strutture complesse, partendo da figure geometriche solide primitive
- introduzione ai fondamentali di elettronica e ai programmi in grado di controllare Luci (Led), Motori (Servo motori), Suoni (Buzzer) attraverso sensori di luminosità, potenziometri e pulsanti.
- competenze creative e manuali
- competenze di lavoro in gruppo e di squadra
- sviluppo competenze comunicative e di ascolto



Partecipanti coinvolti

Realtà Virtuale: 24 partecipanti (12 ad incontro)

Scratch: 6 partecipanti

Stampa 3D: 4 partecipanti

Robotica: 7 partecipanti



Contatti

Giada Fogli

Ufficio Giovani - Informagiovani San Lazzaro

051/6228066

giada.fogli@comune.sanlazzaro.bo.it