

Analogicoscratch nasce e si sviluppa alla Palestra Digitale Makeitmodena



Makeitmodena è un servizio del Comune di Modena che favorisce la diffusione e lo sviluppo di progetti legati alle tecnologie digitali

non solo spazi e attrezzature, ma
*ideazione, sviluppo, consulenza
corsistica, formazione, making*

Tra i progetti della Palestra Digitale:

Code it, make it!

Il pinguino tra i banchi

Help desk

Se gioco non azzardo

Robot MIM

Da bit a byte

...

e

ANALOGICOSCRATCH

ANALOGICO SCRATCH ↴

È un progetto di coding senza computer!

Parafrasando Nicholas Negroponte, se l'informatica ha trasformato l'atomo in bit, Analogicoscratch ha invertito il processo traducendo un set di istruzioni del linguaggio Scratch in tessere di legno con cui comporre il listato di un programma.



Scratch è il linguaggio di programmazione in ambiente grafico realizzato dal MIT per la didattica

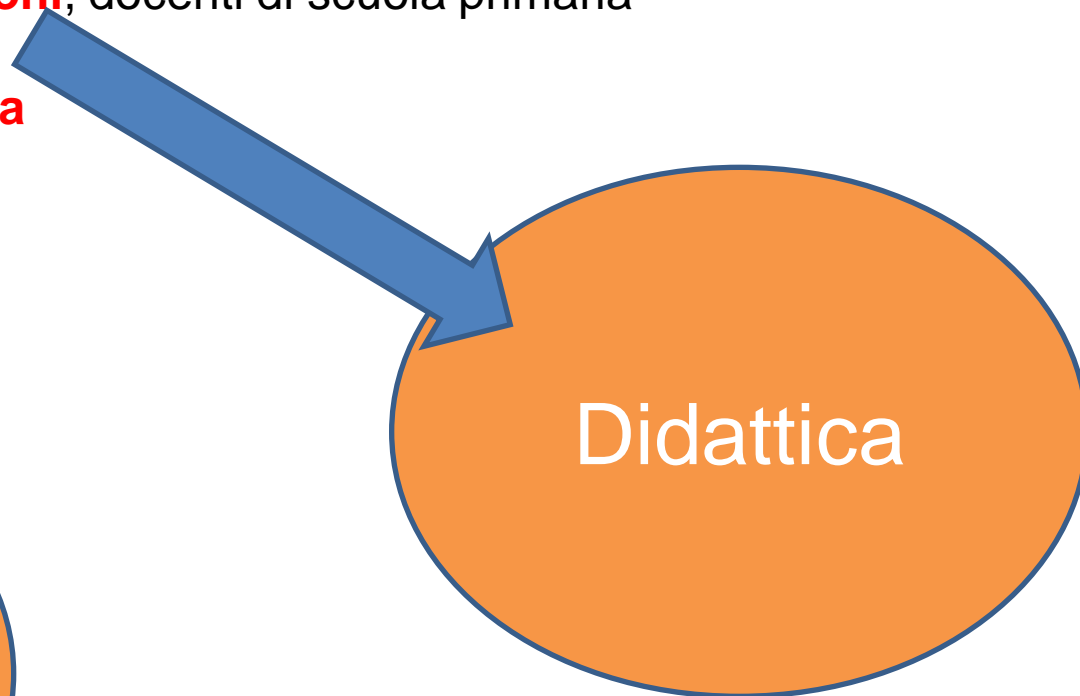
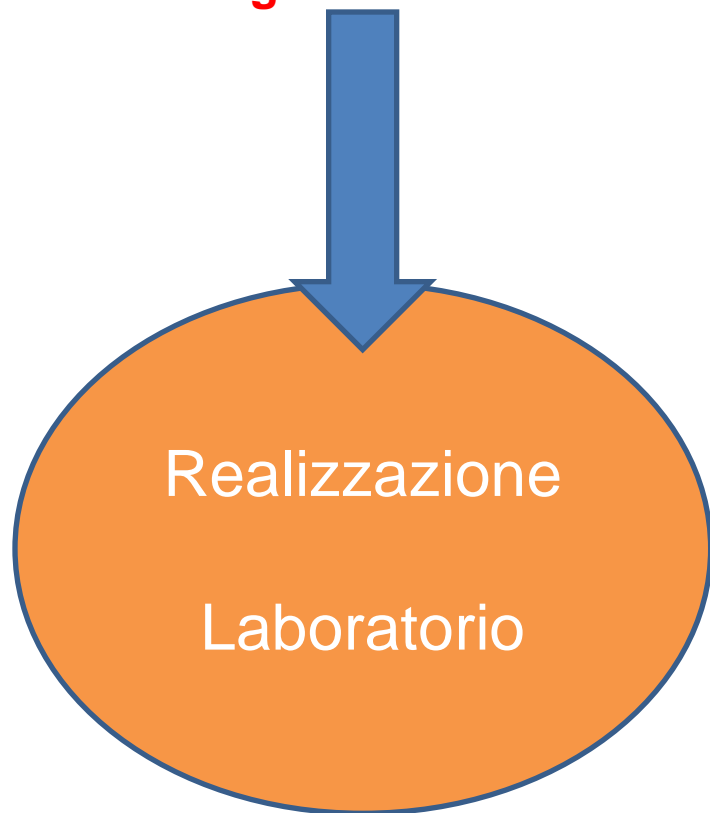
Il kit di Analogicoscratch contiene le istruzioni per disegnare poligoni regolari

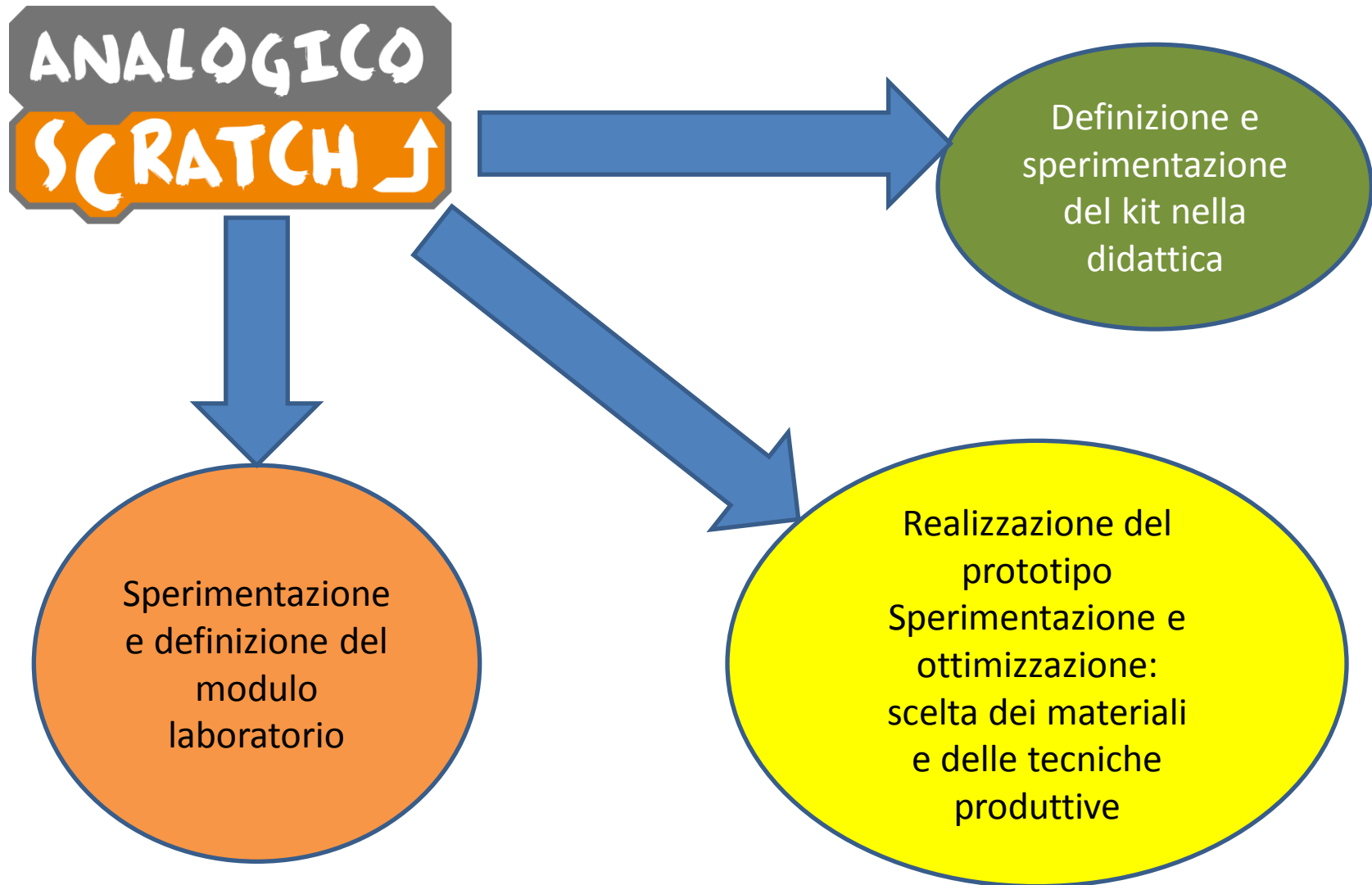


Come la maggior parte dei progetti di making, è il risultato di un **lavoro di gruppo**:
Eva Pigliapoco e **Ivan Sciapeconi**, docenti di scuola primaria

e

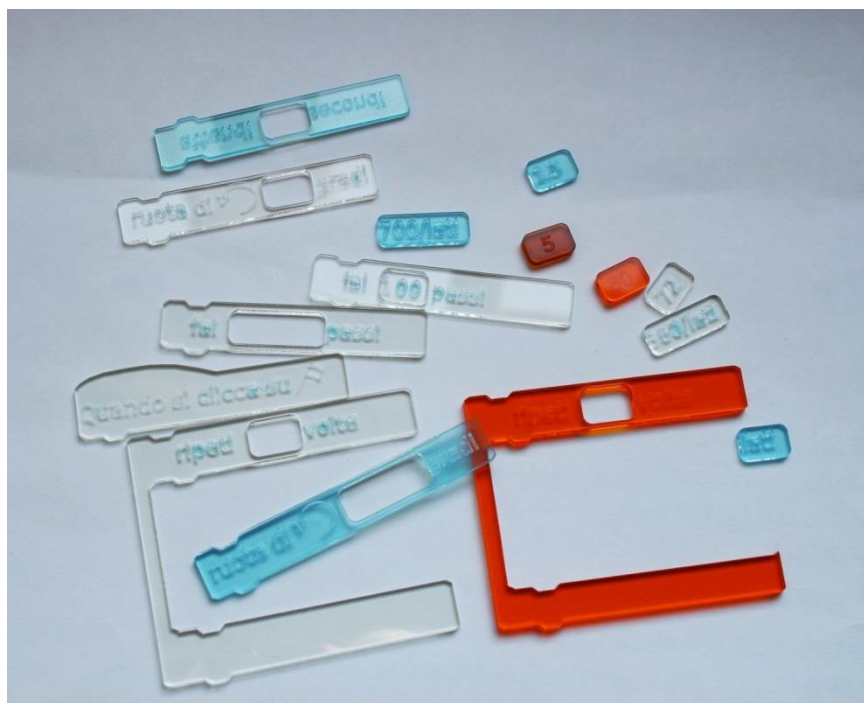
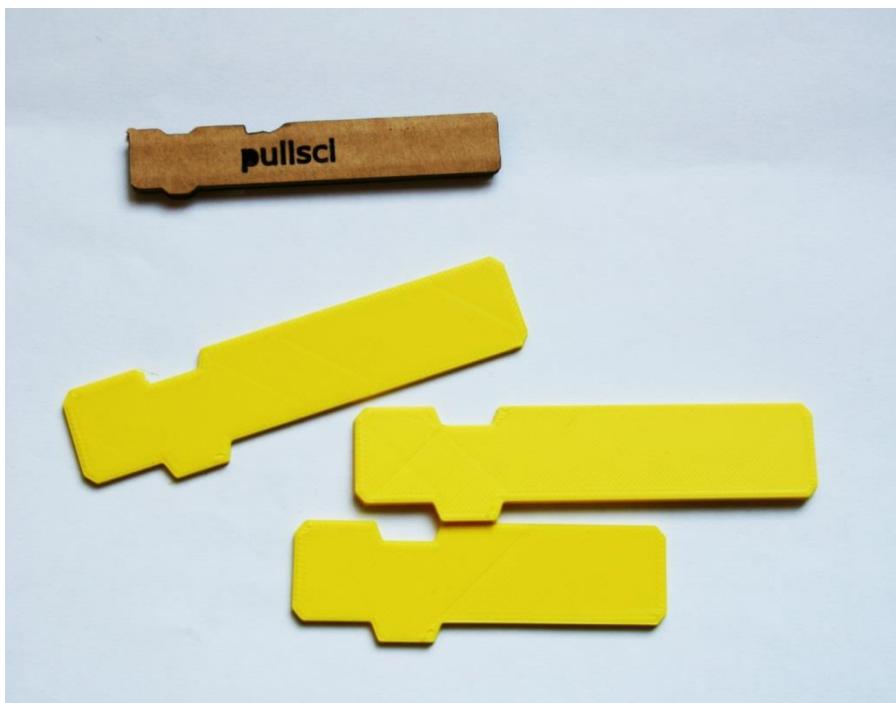
Palestra Digitale Makeitmodena





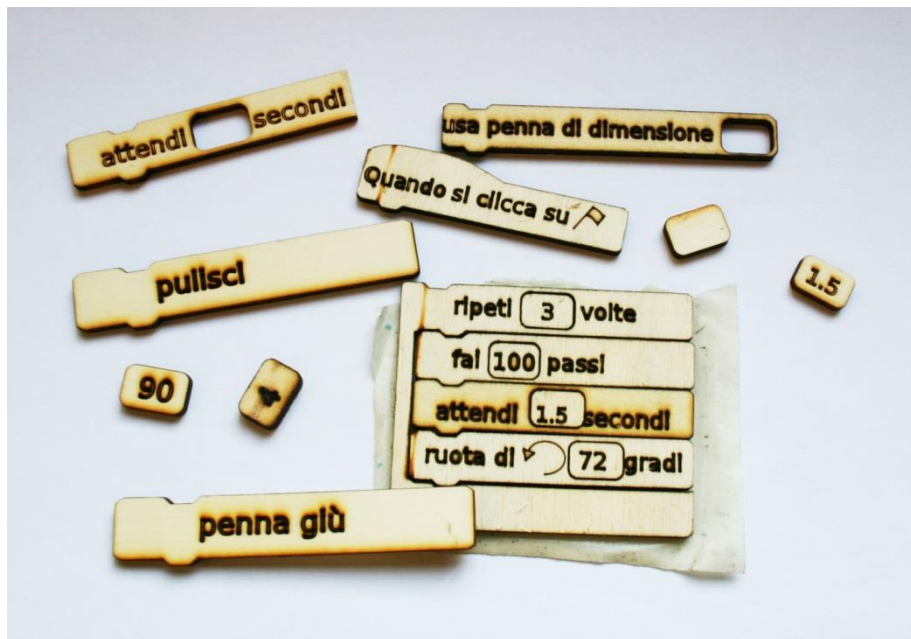
Il prototipo

materiali, metodo di produzione
ricerca, testing, scelta

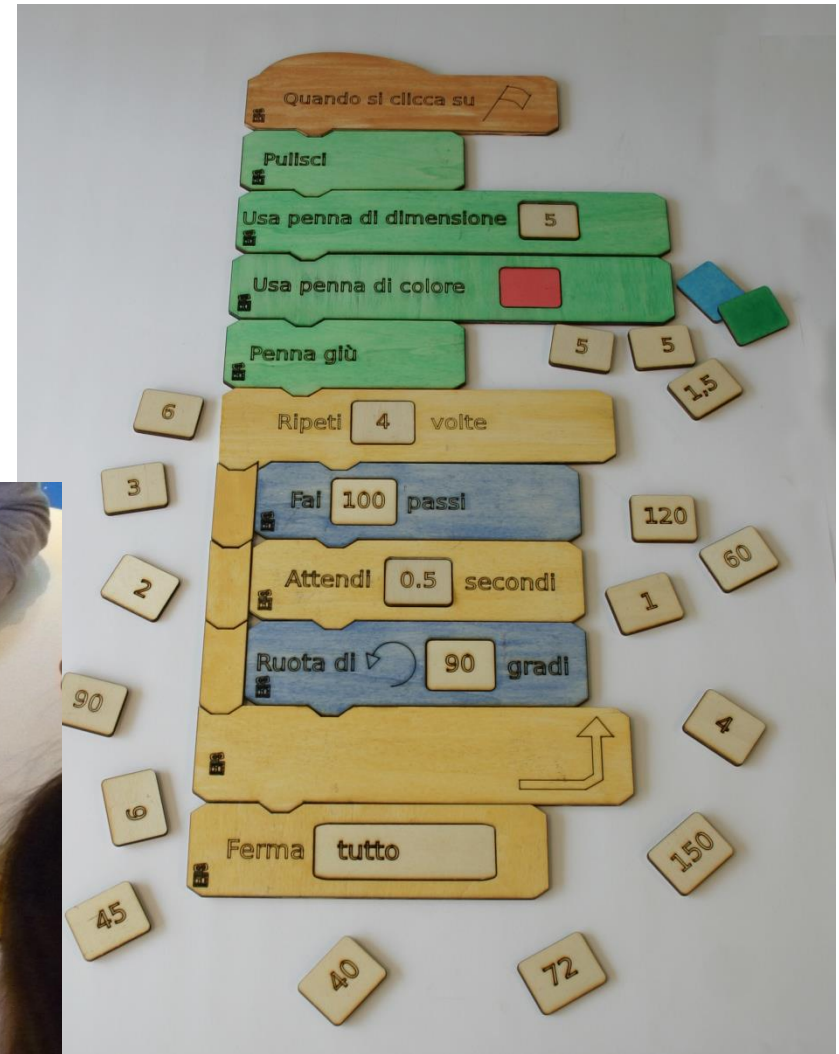


Il prototipo

materiali, metodo di produzione
ricerca, testing, scelta



Il prototipo prima versione



Il prototipo seconda versione



Cosa posso fare con



Lavorare sulla geometria: poligoni regolari

Lavorare sul linguaggio dei computer: istruzioni

Far disegnare un computer: set di istruzioni

Problem solving

Lavoro di gruppo

Cosa posso fare con



Lavoro in classe

- Unità didattiche
- Apprendimento cooperativo
- Apprendimento collaborativo
- Gestione del materiale
- Ruolo del docente
- ...

Cosa posso fare con



Laboratorio

- Parlare con un computer: scegliere il pennarello, pulire il foglio, ...
- Start: avvio del programma
- Ottimizzare le istruzioni: il ciclo for
- Introdurre il concetto di variabile

Come disegna un PC: Logo>bee bot>angolo di rotazione

Individuare una formula: rapporto lati - angolo

Diffusione di



Il progetto ha ottenuto il patrocinio dell'Ufficio Scolastico Regionale

In collaborazione con Fondazione San Filippo Neri viene distribuito a tutte le scuole primarie di Modena e provincia, a seguito di specifica formazione.



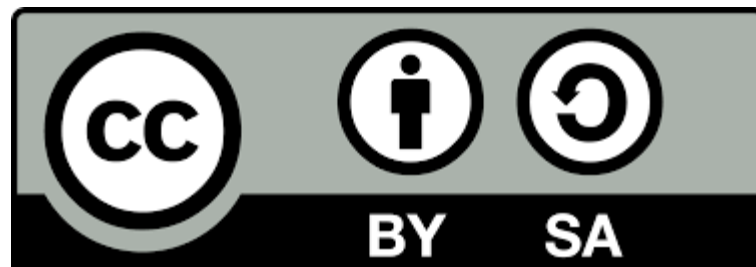
*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia-Romagna*

Diffusione di

www.analogicoscratch.it

Il progetto viene

- descritto
- pubblicato
- rilasciato sotto licenza Creative Commons,
Attribuzione - Condividi allo stesso modo 3.0 Italia (CC BY-SA 3.0 IT)



Grazie dell'attenzione!



www.makeitmodena.it



www.analogicoscratch.it

walter.martinelli@comune.modena.it